

# TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA 5° 2018

## PRIMER PERÍODO

1. Saberes prácticos, destreza manual, relacionados con herramientas y efecto empírico, tiene que ver con:

1

- A. Razonamiento
- B. Ciencia
- C. Técnica
- D. Tecnología

2. La construcción a partir de la observación, análisis y comprobación, tiene que ver con:

2

- A. Razonamiento
- B. Ciencia
- C. Técnica
- D. Tecnología

3. Al modificar la configuración de un equipo, y acceder a páginas con contenidos no aptos, tiene que ver con:

3

- A. Norma de la sala de informática
- B. Forma de aprender tecnología
- C. Técnica. para generar cambios
- D. La reparación del computador

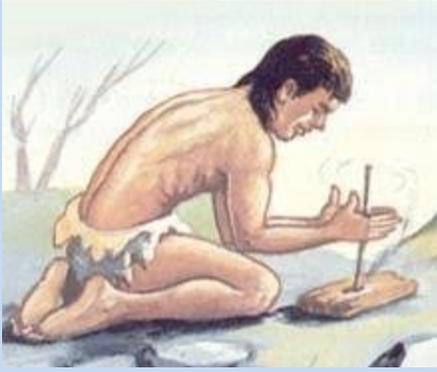
4. Algunas de las siguientes situaciones afectan la tecnología al medio ambiente, MENOS:

4

- A. Las fábr/icas, generan deshechos al mar
- B. Las tuberías permiten que el agua llegue hasta nuestra casa
- C. Los carros liberan dióxido de carbono en el aire
- D. Los aerosoles contienen clorofluorocarburos, sustancia que provoca el agujero en la capa de ozono

5. La imagen representa:

5



- A. Como nació la tecnología
- B. Que es un artefacto
- C. la edad Antigua
- D. El inicio de la informática

6. Los seres humanos inicialmente eran **nómadas**, esto significa que:

6

- A. Van de un lugar a otro sin establecer una vivienda fija
- B. viven permanente en una vivienda fija
- C. Viven en comunidad
- D. Viven solos

7. En los artefactos de cocina las ollas que utilizó el hombr/e primitivo fueron:

7

- A. Ollas de barro
- B. Olla de Aluminio
- C. Las ollas de teflón
- D. Las ollas eléctricas

8. La edad de los metales se refiere a:

8

- A. Edad de cobre y bronce
- B. Edad de Aluminio y plata
- C. Edad de teflón
- D. Edad de hierro

9. El sedentarismo se presenta en la:

9

- A. Edad de moderna
- B. Edad de piedra
- C. Edad de cobre y bronce
- D. Edad antigua

10. Las herramientas de hierro aportaron a la:

10

- A. Salud
- B. Industria
- C. Educación
- D. Agricultura

11. Nuestros antepasados se comunicaban a través del:

11

- A. Tambor
- B. Humo
- C. Teléfono
- D. Computador

12. En la edad de piedra la actividad humana tenía un impacto sobre el medio ambiente muy bajo, por las siguientes razones, MENOS POR UNA DE ELLAS:

12

- A. No se utilizaban pesticidas, ni plaguicidas
- B. Los recursos naturales no existían
- C. Existía equilibrio en la pesca y la caza, controlada por el mismo hombre
- D. El transporte era poco incipiente, solo se utilizaba la canoa

13 13. El ser humano crea tecnología a diario. ¿De dónde provienen las primeras materias primas para construir elementos que les facilitara la vida:

- A. Los estados del agua
- B. La minería
- C. Los recursos que brindaba la naturaleza
- D. La industria

14 14. La tecnología cubre necesidades. Una de las primeras fue:

- A. La alimentación
- B. La salud
- C. La recreación
- D. La religión

15 15. La creación, diseño o producción de alguna cosa nueva que antes no existía, es:

- A. La ciencia
- B. La innovación
- C. La tecnología
- D. La invención

16 16. La invención de la rueda genera un avance, en:

- A. La educación
- B. El comercio
- C. La comunicación
- D. El transporte

17 17. Que necesidades satisface el teléfono:

- A. tener teclas con números
- B. Que fue creado en 1675
- C. Comunica de un lugar a otro
- D. Permite ver lo que pasa en otro lugar

18. La palabra que completa el diagrama, es

**¿Problema?**



**SOLUCIÓN**

- A. Materiales
- B. Diseño
- C. Artefacto
- D. Proceso tecnológico

19. Qué aporte importante se dio en la edad antigua?

- A. El fuego
- B. El trueque
- C. La aparición de la escritura
- D. El transporte

20. Debido a la creación de la agricultura, la domesticación de animales y la familia numerosa, se ha dado el cambio de:

- A. Sedentario a nómada
- B. Salvaje a domesticado
- C. Nómada a sedentario
- D. Individual a colectivo

21. "La tecnología ha sido empleada por la humanidad desde el principio de los tiempos" Una de las explicaciones es:

- A. Dar solución a las necesidades
- B. Recorrer distintos lugares
- C. Valorar al ser humano
- D. Apropiación de lo ajeno

22. El molino, la brújula, la rueca para hilar, el reloj y la pólvora. fueron inventos de la edad:

- A. Media
- B. De piedra
- C. Agrícola
- D. Antigua

23. ¿Todos los objetos o implementos que te ayudan a realizar tus tareas o labores son consideradas?

- A. Habilidades
- B. Herramientas
- C. Tareas
- D. Ciencia

24. Hacer un plan detallado para la ejecución de una acción o una idea, es

- A. Artefacto
- B. Jugar
- C. Programar
- D. Diseñar

25. La innovación es:

- A. Crear un objeto que no existía
- B. Aplicar estrategias para cambiar
- C. Programar la producción de algo
- D. La modificación de un objeto