

Prueba Sexto Primer Periodo

1 Qué es el ábaco?

- Es una calculadora, porque realizaba las operaciones básicas
- Es la primera computadora utilizada para sumar
- Son una ruedas insertadas en hilos usados para sumar y restar porque tenía unidades, decenas y centenas
- Es una tabla para multiplicar que ayuda a acelerar los procesos

2 Las reglas de cálculo son unos instrumentos usados principalmente para la realización de divisiones y multiplicaciones, aunque las reglas más complejas también pueden usarse para la realización operaciones más avanzadas como las logarítmicas, trigonométricas o las raíces cuadradas. La creación de esta herramienta de cálculo se le atribuye al matemático inglés William Oughtred, quien en 1622 fabricó las primeras reglas de cálculo, basándose para ello en las escalas logarítmicas creadas por Edmun Gunter. Según esta lectura Cuál era el principal uso de la regla de cálculo?

- Realizar sumas
- Realizar multiplicaciones
- Realizar el logaritmos
- Realizar comparaciones de números

3 La Pascalina fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal. El primer nombre que le dio a su invención fue «máquina de aritmética», ¿La Pascalina también fue llamada?

- Regla de calculo
- Sumadora mecánica
- Calculadora
- Computador de piedra

4 Al observar la siguiente imagen que podemos deducir:



- Es el hardware del pc
- Es el Software del pc
- Son las app del pc
- Es la interfaz gráfica del pc

5 La *tarjeta perforada* es una lámina hecha de cartulina que contiene información en forma de perforaciones según un código binario y es transportada de un lugar a otro para intercambiar información; Cual dispositivo cree usted, que hoy en día reemplaza la función de la tarjeta perforada

- Chips
- Disco Duro
- Teclado
- Memorias USB

6 El tubo al vacío es asociado como la tecnología principal de la primera generación de computadores; son tubos de vidrio con electrodos, La segunda generación de computadores reemplazó a los tubos al vacío con los transistores que permitieron que las computadoras fueran más pequeñas, más rápidas y consumían menos energía, la tercera generación de computadores mejoró a circuitos integrados son dispositivos sencillos que contiene muchos transistores; las computadoras eran más rápidas y eficientes, la cuarta generación de computadores es definida por los microprocesadores. Esta tecnología permite que miles de circuitos integrados sean construidos en un solo chip de silicona, esto reduce significativamente el tamaño y espacio utilizado por este, la quinta generación tiene en hardware el procesamiento paralelo y en software la inteligencia artificial. Según la lectura anterior el orden de aparición de los dispositivos es:

- Circuitos Integrados, Tubos al vacío, transistores, microprocesadores e inteligencia artificial
- Circuitos Integrados, microprocesadores, inteligencia artificial, Tubos al vacío y transistores
- Tubos al vacío, transistores, Circuitos Integrados, microprocesadores e inteligencia artificial
- Inteligencia artificial, microprocesadores, Circuitos Integrados, transistores y Circuitos Integrados

7 Los transistores forman parte de casi todos los aparatos electrónicos que usamos cotidianamente, como son: el teléfono móvil, el televisor, la computadora, otros. Un transistor está compuesto, de un material semiconductor, (silicio), y se usa como: amplificador, interruptor y oscilador. Estos transistores están integrados en los chip. La diferencia entre transistor y circuito integrado es:

- El primero es más pequeño que el segundo
- El primero es un aparato electrónico y el segundo un dispositivo electrónico
- El primero hace parte del segundo
- El primero tiene silicio y el segundo no

8 Es el área de la ciencia computacional encargada de la creación de hardware y software que tengan comportamientos inteligentes los cuales permiten percibir, razonar y actuar

- Robótica
- Internet
- Tecnología
- Informática

9 Es aquel que hace posible que cada persona en el planeta tenga cualquier tipo de información al alcance de un click mediante el acceso a una computadora personal

- Internet
- Informática
- Ciencia
- Tecnología

10 Al observar la siguiente imagen podemos concluir que vemos:



- El hardware y el software del pc
- El software del pc
- El hardware del pc
- Algunas partes del pc

11 Uno de las siguientes listas hace parte de los dispositivos externos del pc

- Pantalla, mouse, teclado e impresora
- Memoria Usb, Memoria Ram, Memoria Rom y memoria Caché
- Impresora, Plotter, Memoria Usb y Memoria Rom
- Fuente de Energía, Procesador, Cooler y Memoria Ram

12 Usted es enviado a un almacén a comprar dispositivos internos para ser conectados a la board del PC de la casa, entonces usted decide comprar:

- El paquete de Office, Procesador y tarjeta gráfica
- Video Juegos, Paquete de office y Procesador
- Pantalla, Procesador y Tarjeta Gráfica
- Procesador, Tarjeta Gráfica y Memoria Ram

13 Hay dispositivos que son usados tanto para sacar como para ingresar información, Las siglas E/S significan

- Dispositivos de Salida
- Dispositivos de Entrada
- Dispositivos de Entrada y Salida
- Dispositivos Externos e Internos

14 La barra de tareas del Escritorio de Windows se divide en:

- 3 partes: Barra de tareas, Botón de inicio y Área de notificación
- 3 Partes: Barra de tareas, Escritorio y Área de notificación
- 4 Partes: Escritorio, Zona Sidebar, Botón de Inicio y Barra de tareas
- 4 Partes: Botón de Inicio, Zona de Inicio Rápido, Barra de tareas y zona de Notificación

15 Tanto el mapa mental como la línea de tiempo son gráficos que representan conceptos,, solo que el mapa lo hace por imagen y la línea por orden cronológico; La diferencia entre un Mapa mental y una Línea de tiempo es:

- El Primero es un diagrama usado para representar palabr/as, ideas, dibujos, u otros conceptos ligados y dispuestos alrededor de una idea central y el segundo es una representación gráfica que permite ordenar una secuencia de eventos, visualizando con claridad la relación temporal entre ellos
- El Primero es una representación gráfica que permite ordenar una secuencia de eventos, visualizando con claridad la relación temporal entre ellos y el segundo es un diagrama usado para representar palabr/as, ideas, dibujos, u otros conceptos ligados y dispuestos alrededor de una idea central
- El primero es un diagrama con imágenes que representa una idea y el segundo es una línea con imágenes que representa un orden
- El primero es un gráfico con imágenes que representa un orden y el segundo es una línea con imágenes que representa una idea

16 Microsoft Office es:

- Un Sistema operativo que sirve para organizar la interfaz gráfica de forma amigable
- Un paquete de oficina que sirve para Hacer diferentes tareas de forma rápida
- Un Navegador Web donde podemos buscar y organizar la información
- Una Utilidad que trae Windows instalado por defecto para escuchar música

17 El jefe de una empresa multinacional decide mandar a instalar el paquete de office en el pc de su secretaria ya que necesita que ella realice cartas, presentaciones, nómina de empleados y folletos de publicidad para su empresa por tanto los programas instalados serán:

- Word, Paint, Power Point y Mozilla
- Word, PoWer Point, Mozilla y Busca Parejas
- Word, Power Point, Publisher, Excel
- Internet Explorer, mozilla y Google chrome

18 Su mentalidad fue forjada desde su niñez. Sin darse cuenta usted adoptó ciertas formas de pensar debido a su educación, entorno social y también a sus vivencias y experiencias. El conjunto de los pensamientos adquiridos durante su vida componen su mentalidad, la cual determinará sus creencias, sus decisiones y su forma de actuar y define las habilidades y los riesgos que quiere tomar. Se dice que una persona tiene Mentalidad Emprendedora cuando:

- Alcanza el éxito en su negocio porque todos los días vende cosas diferentes
- Quieren montar un negocio propio, y se ve en él ganando dinero
- Es atraída por oportunidades, innovación y creación de valor. Y tiene la habilidad de tomar riesgos, aceptar cambios
- Es atraída por oportunidades, innovación y montan su negocio

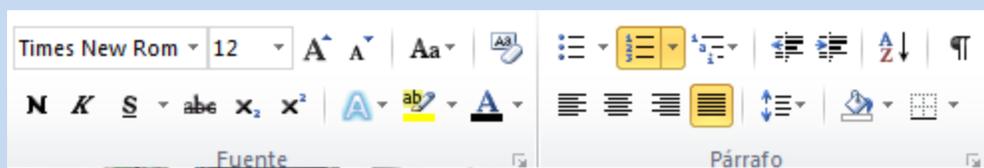
19 Una herramienta es un objeto elaborado con fin de facilitar la realización de una tarea mecánica que requiere de una aplicación correcta de energía; según lo anterior uno de los siguientes no hace parte de las herramientas

- El cuaderno y el pc, porque en ellos realizamos tareas
- El pc y la lavadora, porque se les suministra energía
- Mano y lápiz, porque realizamos tareas con ellos
- Planta y una fruta, porque no hacen tareas mecánicas

20 Una de las siguientes no es una técnica de digitación

- Reconocer el teclado y sus zonas para ubicar bien los dedos
- Realizar ejercicios prácticos para mejorar la agilidad y rapidez
- Estar con la barriga llena para no interrumpir el trabajo
- Tener buena postura corporal para no cansarse

21 La siguiente imagen hace parte de la barra de _____ de cualquiera de los programas del paquete de _____



Las dos palabra/as que hacen parte para completar el escrito son:

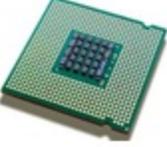
- Barra e título y Word
- Barra de herramientas y office
- Barra de desplazamiento y office
- Barra de estado y Word

22 Cuáles de las siguientes imágenes representa el logotipo de los programas que componen el paquete de office:



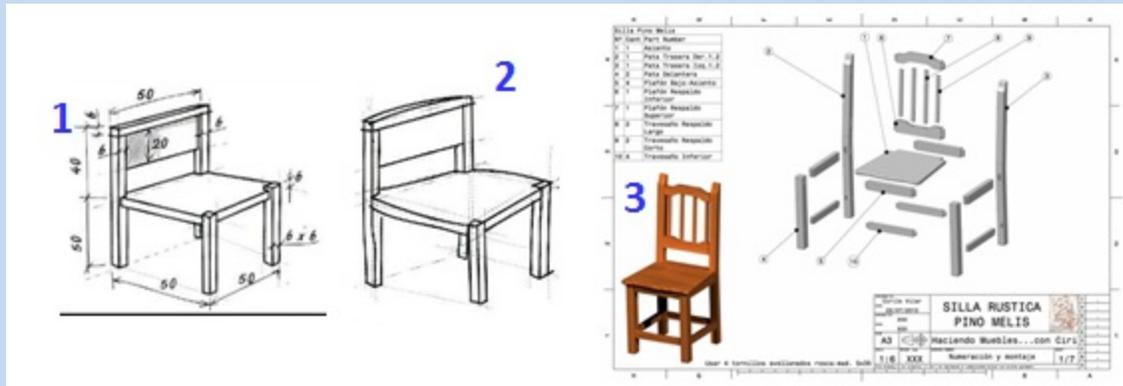
- El primero, el segundo y el tercero
- El segundo, tercero y cuarto
- El tercero , el cuarto, y quinto
- El primero, segundo y cuarto

23 Observe las columnas A = tiene 3 imágenes y la columna B = tiene 3 definiciones
Únalas colocando los números de la columna B a la figura que va en la columna A

A	B
	1. Visualiza la información externa e interna el pc
	2. Cerebro del pc
	3. Correa acanalada que transporta datos

- Definición 1 - imagen 3, Definición 2 - imagen 1, Definición 3 - imagen 3
- Definición 1 - imagen 2, Definición 2 - imagen 3, Definición 3 - imagen 1
- Definición 1 - imagen 1, Definición 2 - imagen 2, Definición 3 - imagen 3
- Definición 1 - imagen 3, Definición 2 - imagen 1, Definición 3 - imagen 34

24 La expresión gráfica en tecnología: Imagina que tienes que construir un objeto. Tienes la idea clara pero debes mostrársela a los demás. La sola idea no basta además para realizar el proceso de construcción. Necesitamos de la expresión gráfica, del dibujo, para comunicar nuestras ideas y para representar los objetos que queremos construir. Esbozo = primera aproximación de la representación de la idea, Croquis = dibujo más elaborado con detalles y dimensiones, Planos = dibujo muy elaborado con dibujos delineados, detalles, todos los formatos normalizados. Después de la lectura; observe las imágenes y diga cual represente esbozo, croquis y plano:



- 2,1,3
- 2,3,1
- 1,2,3
- 3,1,3

25 Señala las partes del teclado (lilas, azul, verde y morada), observando la siguiente imagen



- Alfanumérica, Numérica, Direccional, Funciones especiales
- Control, Edición, Alfanumérico, Numérico
- Funciones especiales, Alfanumérica, Numérica, Direccional
- Alfanumérico, Numérico, Control, Edición