

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TALLER DE NIVELACIÓN – INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA 8°		Versión 01	Página 1 de 4

ASIGNATURA:	INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA	GRADO:	OCTAVO
PERÍODO:	PRIMERO	AÑO:	2018
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			

TALLER DE NIVELACIÓN GRADO OCTAVO

Temas

- Normas de la sala de computadores
- Partes internas y externas del Pc
- Microsoft Word, Publisher, Power Point
- Partes de un proyecto
- Circuito Eléctrico Simple
- Herramientas: Mapa Mental, tira cómica
- Proyecto Empresarial

MANOS A LA OBRA...



1. Consulte en el Manual de Convivencia de su Institución Educativa cuales son las normas para el ingreso a la sala de Computadores y has un plegable con esta información.
 - a. Recuerda hacer en la primera hoja una presentación de su colegio, de usted y del contenido de su plegable con una imagen alusiva al contenido del plegable
 - b. Y en las demás hojas distribuye las normas y a cada una de ellas, le diseña un dibujo alusivo a la norma.
 - c. Nota: recuerde no dejar espacios en blanco esto desmejora la calidad de su producto.
 - d. Busque un sitio online para hacer tiras cómicas (se recomienda <https://www.makebeliefscomix.com/>) y realice una tira cómica de 6 paneles donde

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TALLER DE NIVELACIÓN – INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA 8°		Versión 01	Página 2 de 4

ilustre estudiantes de su grado hablando sobre el reglamento de la sala

2. En su cuaderno de tecnología y bien presentado cada elemento del pc, el cual debe tener su respectivo dibujo y su función consulte:
 - a. El computados, diferencia entre partes internas y externas y diferencia entre dispositivos de entrada (E), dispositivos de salida (S) y dispositivos de entrada y salida (E/S)
 - b. Partes Externas: Computador, Partes externas, Pantalla, Mouse con sus click y su scroller, Teclado con todas partes divididas en zonas, CPU, Impresora, Plotter, Parlantes, Diadema, Webcam, Disco duro extraíble, Unidad de CD, USB
 - c. Partes Internas: Disco Duro, Fuente de energía, Memoria RAM y ROM, Buses de datos de control y de dirección, ALU, Bios, Procesador, Cooler, Tarjetas de Video y de sonido, Modem y Board
 - d. Diseñe un mapa mental donde clasifique las partes del computador, teniendo en cuenta los puntos anteriores (a, b, c); recuerde que un mapa mental tiene imagen palabra y significado (no exceda su significado a más de 3 palabras)
3. Trabajo Teórico y Práctico
 - a. En el cuaderno con buena presentación
 - Escriba la utilidad y la forma en que se debe redactar las siguientes partes de un proyecto: Portada, introducción, conclusión, glosario, bibliografía, pregunta problematizadora, antecedentes y anexos.
 - Escriba la utilidad de: Microsoft office, Word, Publisher y Power Point (haga su respectivo logo)
 - Dibuje la ventana de Word señalando los siguientes componentes: Barra de título, Barra de menús, Barra de herramienta, Barra de estado, Barra de desplazamiento, panel de tareas y área de trabajo
 - En Power Point diga ¿qué diferencia hay entre los menús Diseño, Transición y animación?
 - Dibuje y coloque la función de los siguientes iconos:
 - Word: fuente, tamaño de fuente, negrita, color de fuente, WordArt, imagen,

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TALLER DE NIVELACIÓN – INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA 8°		Versión 01	Página 3 de 4

formas, SmartArt, relleno de forma, contorno de forma, marca de agua

- Publisher: Guías de diseño, bordes y acentos, fecha y hora
- Power Point: nueva diapositiva, gráfico y audio

b. En el Computador

- En Word aplicando lo aprendido en esta herramienta, redacte un proyecto de investigación colocándolas partes de un proyecto investigadas en su cuaderno de la siguiente forma:
 - De Word: Debe tener Títulos en WordArt, combine tipos de letra y colores diferentes para su escrito, un tamaño de letra 14 y colóquele una marca de agua con su nombre
 - Debe resolver la pregunta problematizadora: ¿Cómo funciona el circuito eléctrico simple de una lámpara de lava para que las burbujas se muevan por el calor emitido por la electricidad?
 - En los antecedentes debes hablar de la lámpara de lava, el circuito eléctrico simple, y las herramientas que se utiliza para hacer la lámpara (todo debe llevar imágenes)
 - Debes hacerle portada, introducción, conclusión, glosario, bibliografía aplicando las Normas APA que investigo en su cuaderno
 - Busque en internet fotos que muestren el paso a paso que se hace para la creación de la lámpara de lava eléctrica y estas fotos deben ser publicadas en el anexo de su trabajo.
- En Power Point aplicando lo aprendido con esta herramienta, diseñe un proyecto empresarial que te llame la atención; (crear una micro empresa) así:
 - Sobre el proyecto: mostrar la Idea de negocio, las Características del Producto, los Clientes, la Imagen y la Publicidad (todo debe tener imágenes)
 - Sobre power Point: Las imágenes debe llevar animación, las diapositivas deben tener transición
 - En Publisher Haga un Diseño de la Imagen de su empresa la cual debe llevar Nombre, Imagen y Frase Alusiva (Todo con colores)

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: TALLER DE NIVELACIÓN – INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA 8°		Versión 01	Página 4 de 4

*“Si te rindes cuando las cosas se empiezan a ponerse difíciles...
nunca lograrás nada que valga la pena”*

Anónimo

METODOLOGÍA DE LA EVALUACIÓN

Especificaciones de entrega:

1. Realice el plegable en hojas tamaño carta
2. Colocarle a su cuaderno un diseño que diga “Nivelación”
3. luego pegar el plegable
4. desarrollar el taller de investigación allí.
5. Realice los talleres prácticos en cada programa pedido
6. Redacte una Conclusión en el cuaderno, donde evalúe su aprendizaje durante la realización del taller y finalice enumerando tres compromisos para mejorar su trabajo en el área.

Nota: Se debe entregar 5 elementos; Plegable pegado al cuaderno, el cuaderno y tres archivos; en Word (lámpara de lava), en Power Point (Proyecto empresarial) y en Publisher (Imagen de la Empresa).

RECURSOS: Cuaderno de notas, secuencias didácticas del área de Informática y Tecnología encontradas en el blog <http://www-mimejor-eva.blogspot.com.co/>, internet

OBSERVACIONES: Entregar personalmente ya que se harán unas preguntas de forma oral para verificar su trabajo y aprendizaje (las preguntas serán del mismo taller)

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO:

Segunda semana del mes de febrero del 2018
(viernes 09 de febrero de 2018)

FECHA DE SUSTENTACIÓN Y/O

EVALUACIÓN: Primera clase después de la entrega

NOMBRE DEL EDUCADOR(A)

Jimena González Orozco

FIRMA DEL EDUCADOR(A)

FIRMA DEL ESTUDIANTE: