

Prueba de primer periodo - Sexto° - Informática y Tecnología

1 En la historia de la computadora encontramos el ábaco, uno de los siguientes ítems describe la utilidad de este:

- Es una calculadora, porque realizaba las operaciones básicas
- Es la primera computadora utilizada para sumar,
- Son una ruedas insertadas en hilos usados para sumar y restar porque tenía unidades, decenas y centenas
- Es una tabla para multiplicar que ayuda a acelerar los procesos

2 Las reglas de cálculo son instrumentos usados principalmente para la realización de divisiones y multiplicaciones, aunque las reglas más complejas también pueden usarse para la realización operaciones más avanzadas como las logarítmicas, trigonométricas o las raíces cuadradas. La creación de esta herramienta de cálculo se le atribuye al matemático inglés William Oughtred, quien en 1622 fabricó las primeras reglas de cálculo, basándose para ello en las escalas logarítmicas creadas por Edmun Gunter. Según esta lectura ¿Cuál era el principal uso de la regla de cálculo?

- Realizar sumas, multiplicaciones y logaritmos
- Realizar multiplicaciones, restas y logaritmos
- Realizar comparaciones de números
- Realizar el logaritmos, multiplicaciones y divisiones

3 La Pascalina fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal. Era usada para calcular sumas y restas. ¿La Pascalina también fue llamada?

- Calculadora
- Computador de piedra
- Regla de calculo
- Sumadora mecánica

4 Al observar la siguiente imagen que podemos deducir:



Es el hardware o parte física del pc

Es el Software o las aplicaciones del pc

Son las app o la parte física del pc

Es la interfaz gráfica o tangible del pc

5 La *tarjeta perforada* es una lámina hecha de cartulina que contiene información en forma de perforaciones según un código binario y es transportada de un lugar a otro para intercambiar información con otros usuarios; ¿Cuál dispositivo cree usted, que hoy en día reemplaza la función de la tarjeta perforada?

Chips

Disco Duro

Teclado

Memorias USB

6 El tubo al vacío es asociado como la tecnología principal de la primera generación de computadores; son tubos de vidrio con electrodos, La segunda generación de computadores reemplazó a los tubos al vacío por los transistores que permitieron que las computadoras fueran más pequeñas, más rápidas y consumían menos energía, la tercera generación de computadores mejoró a circuitos integrados son dispositivos sencillos que contiene muchos transistores; las computadoras eran más rápidas y eficientes, la cuarta generación de computadores es definida por los microprocesadores. Esta tecnología permite que miles de circuitos integrados sean construidos en un solo chip de silicón, esto reduce significativamente el tamaño y espacio utilizado por este, la quinta generación tiene en hardware el procesamiento paralelo y en software la inteligencia artificial. Según la lectura anterior el orden de aparición de los dispositivos es:

- Tubos al vacío, Circuitos Integrados, transistores, microprocesadores e inteligencia artificial
- Circuitos Integrados, microprocesadores, inteligencia artificial, Tubos al vacío y transistores
- Tubos al vacío, transistores, Circuitos Integrados, microprocesadores e inteligencia artificial
- Inteligencia artificial, microprocesadores, Circuitos Integrados, transistores y Circuitos Integrados

7 Los transistores forman parte de casi todos los aparatos electrónicos que usamos cotidianamente, como son: el teléfono móvil, el televisor, la computadora, entre otros. Un transistor está compuesto, de un material semiconductor, (silicio), y se usa como: amplificador, interruptor y oscilador. Estos transistores están integrados en los chips que también reciben el nombre de circuitos. La diferencia entre transistor y circuito integrado es:

- El primero es más pequeño que el segundo
- El segundo hace parte del primero
- El primero es un aparato electrónico y el segundo un dispositivo electrónico
- El primero hace parte del segundo

8 En informática, la World Wide Web (WWW) o red informática mundial es un sistema de distribución de documentos con hipertexto o hipermedia, interconectado y accesibles a través de internet con un navegador web, un usuario visualiza sitios web compuestos de páginas web que pueden contener textos, imágenes, video u otros contenidos multimedia, y navega a través de esas páginas usando hipervínculos. Según el texto anterior la WWW es:

- Un sitio web con contenido multimedia
- Un navegador web como Mozilla
- Una página web con mucha información
- Red de distribución de documentos

9 Es aquel medio que hace posible que cada persona en el planeta tenga cualquier tipo de información al alcance de un click mediante el acceso a una computadora personal

Internet

Informática

Ciencia

Tecnología

10 Al observar la siguiente imagen podemos concluir que vemos:



El hardware y el software del pc

El software del pc

El hardware del pc

Algunas partes del pc

11 Uno de las siguientes listas hace parte de los dispositivos externos del pc

Pantalla, mouse, teclado e impresora

Memoria Usb, Memoria Ram, Memoria Rom y memoria Caché

Impresora, Plotter, Memoria Usb y Memoria Rom

Fuente de Energía, Procesador, Cooler y Memoria Ram

12 Usted es enviado a un almacén a comprar software para instalarlos para poder trabajar en el PC de la casa, entonces usted decide comprar:

El paquete de Office, Procesador y tarjeta gráfica

Video Juegos, Paquete de office y Windows 10

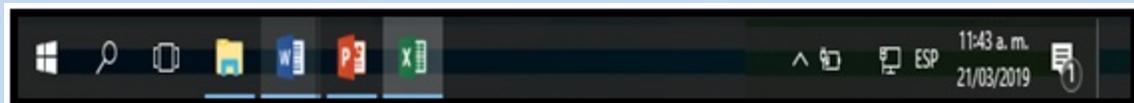
Pantalla, Procesador y Tarjeta Gráfica

Procesador, Tarjeta Gráfica y Memoria Ram

13 Hay dispositivos como el teclado y la pantalla, que son usados tanto para sacar como para ingresar información a un computador, se identifican con las siglas E/S que significado tienen:

- Dispositivos de Salida
- Dispositivos de Entrada
- Dispositivos de Entrada y Salida
- Dispositivos Externos e Internos

14 La siguiente imagen muestra la barra de tareas del Escritorio de Windows, ¿En cuántas zonas se divide y cuál es el nombre de ellas?



- 3 partes: Barra de tareas, Botón de inicio y Área de notificación
- 3 Partes: Barra de tareas, Escritorio y Área de notificación
- 4 Partes: Escritorio, Zona Sidebar, Botón de Inicio y Barra de tareas
- 4 Partes: Botón de Inicio, Zona de Inicio Rápido, Barra de tareas y zona de Notificación

15 Tanto el mapa mental como la línea de tiempo son gráficos que representan conceptos,, solo que el mapa lo hace por imagen y la línea por orden cronológico; La diferencia entre un Mapa mental y una Línea de tiempo es:

- El Primero es un diagrama usado para representar palabr/as, ideas, dibujos, u otros conceptos ligados y dispuestos alrededor de una idea central y el segundo es una representación gráfica que permite ordenar una secuencia de eventos, visualizando con claridad la relación temporal entre ellos
- El Primero es una representación gráfica que permite ordenar una secuencia de eventos, visualizando con claridad la relación temporal entre ellos y el segundo es un diagrama usado para representar palabr/as, ideas, dibujos, u otros conceptos ligados y dispuestos alrededor de una idea central
- El primero es un diagrama con imágenes que representa una idea y el segundo es una línea con imágenes que representa un orden
- El primero es un gráfico con imágenes que representa un orden y el segundo es una línea con imágenes que representa una idea

16 Para buscar información en la web, podemos utilizar 3 métodos diferentes así:

- **Buscadores por índices:** agrupan las webs en índices agrupados por temas, útil cuando no buscamos algo concreto y queremos ver todo tipo de información sobr/e un tema
- **Motor de búsqueda;** busca archivos almacenados en servidor web gracias a su spider (araña, web) ? Algunos buscan únicamente en la web, otros lo hacen además en noticias, y otros servicios
- **Metabuscador:** sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados, carece de base de datos propia por lo que usa las de otros buscadores y muestra una combinación de información que devuelve las mejores buscadores

Según la lectura, ¿hay diferencia entre estos tres métodos al momento de buscar información?, justifica tu respuesta

- Si hay diferencia entre ellos porque un buscador por índice organiza la información por tema, un motor de búsqueda combina la información arrojada de los mejores buscadores y los metabuscadores busca información almacenada en la web y otro servicios
- El buscador y el motor de búsqueda son iguales porque busca información almacenada en la web y otro servicios mientras que los metabuscadores se diferencian de ellos porque combina la información arrojada de los mejores buscadores
- Todos son diferente porque un buscador por índice organiza la información por tema, un motor de búsqueda busca información almacenada en la web y otro servicios y los metabuscadores combina la información arrojada de los mejores buscadores
- No hay diferencia entre ellos porque finalmente los tres métodos arrojan diferentes páginas web que contiene la información que buscamos

17 La arroba es un símbolo que se utiliza en las direcciones de correo electrónico, con el fin de separar el nombr/e del usuario al que se le quiere enviar un mensaje del nombr/e del dominio al que se enviará el mensaje. El símbolo del arroba es "@". Uno de los siguientes es un ejemplo de una dirección de correo:

- Carlosmario @gmail.com
- www.carlos@gmail.com
- carlosarturo@hotmail.com
- hotmail@gmail.com

18 Lea detenidamente el siguiente texto:

La tecnología ha ayudado a muchos negocios a volverse exitosos y ahorrar tiempo, dinero y energía. La mayoría de los avances tecnológicos han servido para hacer la vida más práctica y placentera y mejorar la calidad del servicio para los clientes. Estas son buenas razones para usar la tecnología y sus constantes desarrollos. Por ejemplo, grandes avances en el cuidado de la salud han permitido ahora que se completen operaciones del corazón con la ayuda de la robótica. El robot "da Vinci" ayuda a los cirujanos a completar cirugías invasivas que no pueden ser realizadas de manera precisa por las manos humanas. Los negocios deberían seguir evaluando la tecnología y mantenerse a la vanguardia para proveerle servicios y productos actualizados a los clientes.

La voz de Hostoun. (NN). Tecnologías para resolver problemas. Recuperado de <https://pyme.lavoztx.com/tecnologia-para-resolver-problemas-8986.html>

Según la anterior lectura se puede inferir que:

Se debe valorar la tecnología porque beneficia y ofrece vida placentera



La tecnología beneficia si la usamos bien, por esta razón, se debe continuar con su innovación

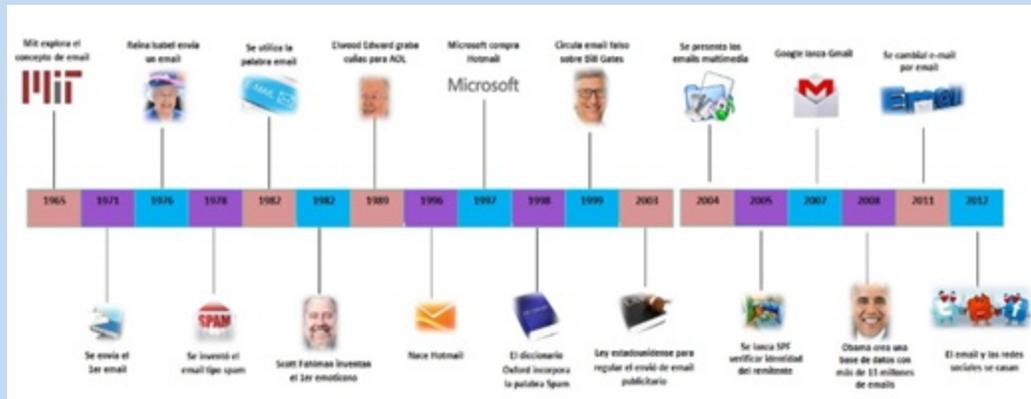
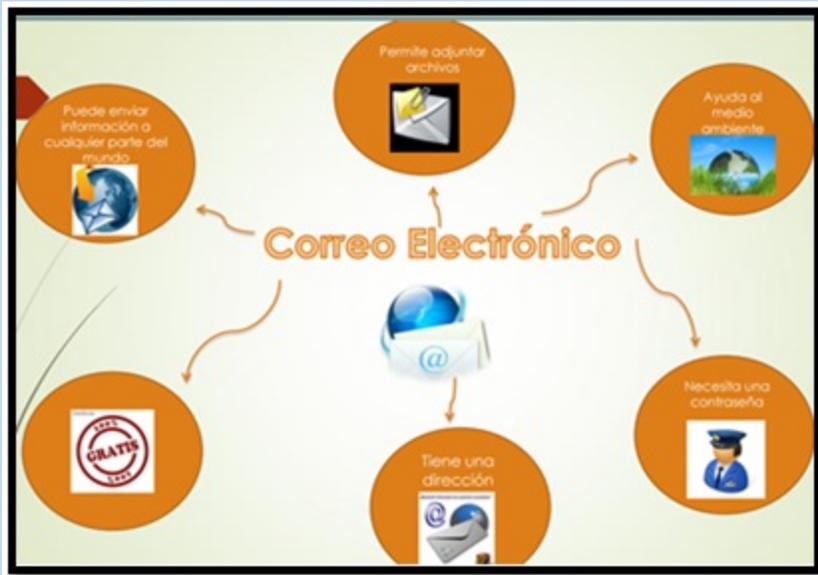


Con los avances tecnológicos se ahorra tiempo, dinero y energía por tanto mejora la calidad de los servicios



La tecnología cuida la salud por tanto se debe mantener actualizada y así mejorar la cotidianidad.

19 Observe los siguientes gráficos y luego diga que representan:



Estas imágenes son tomadas de:

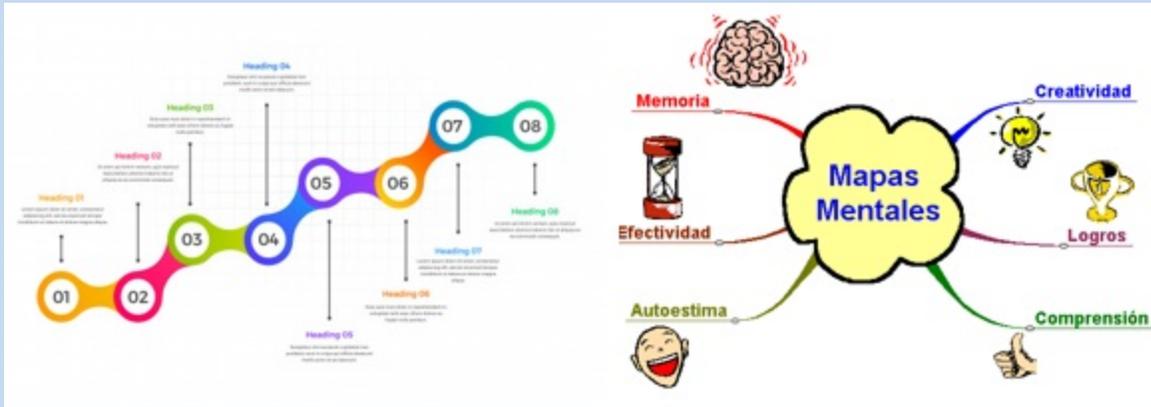
Santos, J. (NN). LCFP_proyecto. Recuperado de <https://sites.google.com/site/lcfpproyecto/mapa-mental>

Yelzabet. (2016). Competencias interactivas apoyadas en las TIC. Recuperada de <http://competenciasinteractivatic.blogspot.com/2016/04/linea-del-tiempo-del-correo-electronico.html>

El primero es un infograma y el segundo un mapa mental

-
- El primero es un mapa mental y el segundo una línea de tiempo
- El primero es una línea de tiempo y el segundo un crucigrama
- El primero es un crucigrama y el segundo una sopa de letras

20 La primera imagen representa una línea de tiempo y la segunda imagen representa un mapa mental, la diferencia entre estas dos herramientas que grafican información es:



Freepik. (2019). NA. Recuperado de https://www.freepik.es/vector-premium/linea-tiempo-diseno-infografia-ocho-8-pasos_1354653.htm

Una usa más colorida que la otra

Una debe tener imágenes que acompañen las palabras claves y la otra no las lleva

Una lleva conectores en orden cronológico y la otra lleva conectores pero no necesita llevar un orden cronológico

Una necesita palabras claves que simplifiquen el gráfico y la otra no

21 Lea con atención el siguiente enunciado:

Los cuatro consejos claves para cuidar el medio ambiente a través de la tecnología son:

- Elegir dispositivos que tengan enfoque medio ambiental, si es posible que tengan elementos reciclables, que cuenten con certificaciones y sellos de cumplimiento con estándares de protección al planeta.
- Una alternativa son los productos con tecnología ecológica, es decir, equipos que reducen el calor que emiten y requieren de un menor consumo de electricidad sin afectar su rendimiento.
- Usar productos con empaques que sean amigables con el medio ambiente, de preferencia que utilicen cartones reciclados. Disminuir el uso de bolsas plásticas para almacenar productos también es importante considerar.
- Seleccionar productos que no contengan materiales considerados peligrosos como el cromo, plomo, mercurio y el cadmio. De esta forma, se protegerán tanto a las personas como al planeta.

Según el texto, se puede inferir que una de las ayudas que brinda la tecnología al cuidado del medio ambiente es:

Ahorrar energía en los productos y elegir empaques sostenibles

Estar alerta con sustancias tóxicas y utilizar dispositivos con componentes reciclables

Elegir empaques sostenibles y estar alerta con sustancias tóxicas

Todas las anteriores

22 Cuáles de las siguientes imágenes representa el logotipo de los programas que se les llama “cliente web”:



El primero, el segundo y el tercero

- El primero, el segundo y el tercero
- El segundo, tercero y cuarto
- El tercero , el cuarto, y quinto
- El primero, segundo y cuarto

23 Observe las cinco imágenes de la columna A y las ocho definiciones de la columna B, para cada imagen hay una definición; pero, debes tener cuidado porque hay tres definiciones que no sirven para ninguna imagen. Uno de los siguientes ítems muestra el orden de definiciones con respecto a las imágenes.

A	B
a 	1. Dispositivo de audio, periférico de S
b 	2. Dispositivo que pasa de formato electrónico a medio físico, periférico de S
c 	3. Dispositivo que almacena información, Periférico de E
d 	4. Dispositivo que para de medio físico a formato electrónico, periférico de E
e 	5. Dispositivo que visualiza la información, periférico de E/S
	6. Dispositivo que refresca las partes del pc, periférico de E/S
	7. Dispositivo apuntador que facilita el manejo del entorno gráfico, periférico de E
	8. Correa acanalada que transporta datos

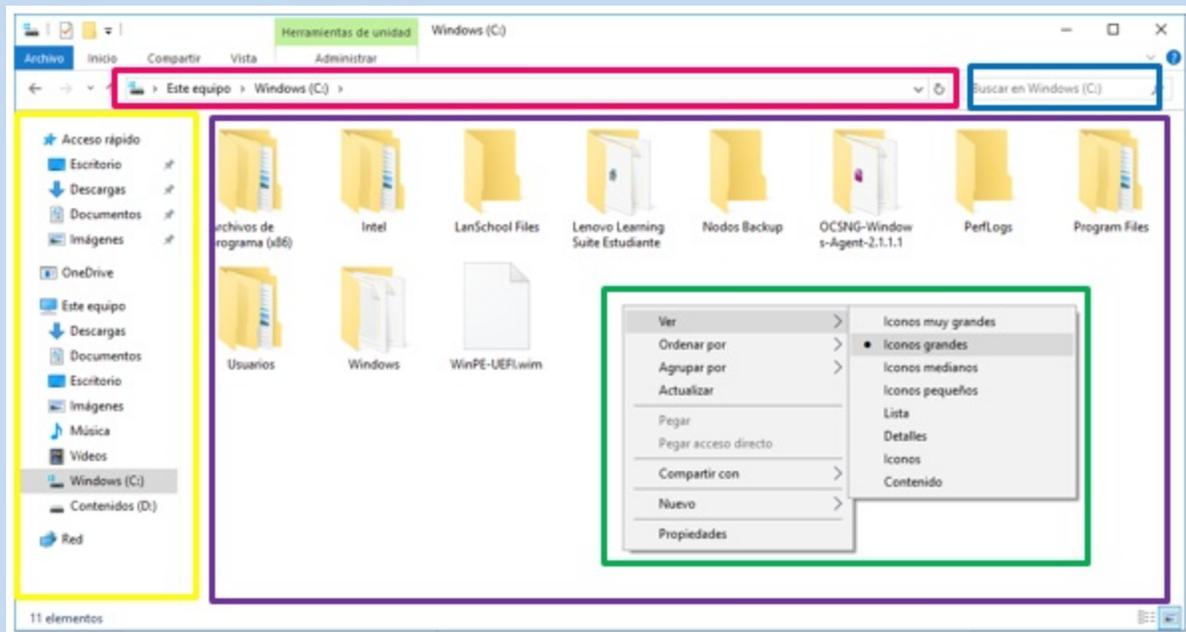
a = 4, b = 5, c = 6, d = 1, e = 8

a = 2, b = 5, c = 6, d = 1, e = 7

a = 2, b = 5, c = 4, d = 1, e = 7

a = 4, b = 5, c = 2, d = 1, e = 8

24 El Explorador de Windows es una herramienta que con ella podemos organizar y controlar los archivos y carpetas de los distintos sistemas de almacenamiento que dispongamos, como puede ser el disco duro, la unidad de CD, la unidad de DVD, la memoria USB, entre otros elementos. Es conocido como el Administrador de Archivos. A través de él podemos ver, eliminar, copiar o mover archivos y carpetas. Observa la siguiente imagen del explorador de Windows, tiene varios colores que separan las diferentes zonas que lo componen, luego elige un ítem que muestra el nombr/e de las zonas:



Barra de tareas, escritorio de Windows, panel de control

Panel de navegación, lista de archivo y barra de direcciones

Menú flotante, cuadro de búsqueda y panel de navegación

Archivo, carpeta, barra de direcciones

25 Señale las partes del teclado (lilas, azul, verde y morada y amarillo), observando la siguiente imagen



Alfanumérica, Numérica, Direccional, Funciones especiales y Edición

-
- Funciones especiales, Edición, Alfanumérico, direccional y Numérico
- Funciones especiales, Alfanumérica, Numérica, Direccional y Edición
- Alfanumérico, Numérico, direccional, Edición y Funciones especiales