

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: Plan de mejoramiento		Versión 01	Página 1 de 1

ASIGNATURA /AREA	Artística	GRADO:	Sexto-séptimo
PERÍODO	DOS	AÑO:	2019
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			

LOGROS /COMPETENCIAS:	
<ul style="list-style-type: none"> • Sensibilidad • Apreciación artística • Comunicación 	
ACTIVIDADES PRÁCTICAS A DESARROLLAR INCLUYENDO BIBLIOGRAFIA DONDE SE PUEDA ENCONTRAR INFORMACIÓN:	
<ul style="list-style-type: none"> • Realizar proposiciones mentefactos conceptuales seguir instrucciones y utilización de flujogramas. • Crear propositivamente de acuerdo con las manifestaciones artísticas o técnicas según el nivel. • Resolver e interpretar situaciones referentes a aspectos de la cultura y el folklore o al dibujo técnico adaptándolas ingeniosamente en el contexto. • Sustentación del taller evaluativo que se entregará para el cierre del plan de mejoramiento. 	
METODOLOGIA DE LA EVALUACIÓN	
<ul style="list-style-type: none"> • Explicación y ejemplificaciones dirigidas por el docente frente a los contenidos del trimestre. • Realización de actividades de superación de debilidades. • Orientación individual para el desarrollo práctico y de aplicación para afianzamiento de los conocimientos. • Sustentación del taller evaluativo de plan de mejoramiento 	
RECURSOS:	
<ul style="list-style-type: none"> • Notas de los conocimientos abordados en el trimestre • Libros taller como complemento de los conocimientos. 	
OBSERVACIONES: EL PLAN SE DEBE PRESENTAR EN EL CUADERNO	
FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO	FECHA DE SUSTENTACIÓN Y/O EVALUACIÓN
NOMBRE DEL EDUCADOR(A) YESICA SAAVEDRA SERNA	FIRMA DEL EDUCADOR(A)
FIRMA DEL ESTUDIANTE	FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA

DE MEJORAMIENTO SEGUNDO PERIODO



1. Realiza los dos dibujos empleando técnica de bolígrafo o lapicero
2. Investiga y escribe todo lo relacionado con el teatro.
3. Realiza una máscara con material de yeso, aplica color y escribe un monologo que deberá ser sustentado al docente.
4. Escribe que es un comic y realiza un dibujo de comic
5. Realiza 4 dibujos empelando claro oscuro
6. Investiga y escribe la biografía y técnica de 5 artistas colombianos desde la pintura, teatro, danza, música o escultura
7. Dibuja los siguientes pájaros y aplica color.



