

LECTOESCRITURA OCTAVO III_Feb 7 2019

12:27PM

1 Leyenda sobre el tablero de ajedrez

El ajedrez es un juego antiquísimo. El tablero donde se juega está dividido en 64 casillas (casillas negras y blancas, dispuestas alternativamente). No es de extrañar que estén ligadas a él leyendas cuya veracidad es difícil de comprobar. Debido a su antigüedad. Fue inventado en la India; cuando el rey Sheram lo conoció quedó maravillado y mandó a llamar a Seta. El inventor que era uno de sus súbditos, para recompensarlo por su acertado invento.

-Soberano -dijo seta-, manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez; 2 por la segunda; 4 por la tercera; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta, 32....

-Basta -le interrumpió irritado el rey-. Recibirás el trigo correspondiente a 64 casillas de acuerdo con tu deseo: por cada casilla, doble cantidad que por la precedente. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad al pedirme tan mísera recompensa.

Seta sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio.

Los matemáticos de la corte trabajaron arduamente hasta el amanecer del día siguiente y le revelaron al rey la asombrosa cifra que él se había comprometido a entregar a Seta.

-Oh, soberano! Los graneros del mundo entero son insuficientes para la cantidad de trigo que exige seta. Si deseas entregar sin falla la recompensa. Ordena que todos los reinos de la tierra se conviertan en labranzas. Manda a desecar los mares y océanos. Ordena fundir el hielo y nieve que cubren los lejanos desiertos del norte. Que todo el espacio sea totalmente sembrado de trigo. Y ordena que toda la cosecha obtenida de esos campos sea entregada a Seta; solo entonces recibirá su recompensa: dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil seiscientos quince.

Y Perelmann, el divertido juego de las matemáticas, Barcelona, círculo de lectores 1976

1. El número de granos que debería entregar el rey a seta es:

☐ 18.446.744.730.705.551.615.

☐ 18.464.744.073.705.515.615.

☐ 18.446.744.073.709.551.615.

☐ 18.464.744.073.705.515.615.

El ajedrez es un juego antiquísimo. El tablero donde se juega esta dividido en 64 escaques (casillas negras y blancas, dispuestas alternativamente). No es de extrañar que estén ligadas a él leyendas cuya veracidad es difícil de comprobar. Debido a su antigüedad. Fue inventado en la india; cuando el rey Sheram lo conocio quedó maravillado y mando a llamar a Seta. El inventor que era uno de sus súbditos, para recompensarlo por su acertado invento.

-Soberano -dijo seta-, manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez; 2 por la segunda; 4 por la tercera; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta,32....

-Basta -le interrumpió irritado el rey-. Recibirás el trigo correspondiente a 64 casillas de acuerdo con tu deseo: por cada casilla, doble cantidad que por la precedente. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad al pedirme tan mísera recompensa.

Seta sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio.

Los matemáticos de la corte trabajaron arduamente hasta el amanecer del dia siguiente y le revelaron al rey la asombr/osa cifra que él se había comprometido a entregar a Seta.

-Oh, soberano! Los graneros del mundo entero son insuficientes para la cantidad de trigo que exige seta. Si deseas entregar sin falla la recompensa. Ordena que todos los reinos de la tierra se conviertan en labr/antíos. Manda a desecar los mares y océanos. Ordena fundir el hielo y nieve que cubr/en los lejanos desiertos del norte. Que todo el espacio sea totalmente sembr/ado de trigo. Y ordena que toda la cosecha obtenida de esos campos sea entregada a Seta; solo entonces recibirá su recompensa: dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil seiscientos quince.

Y Perelmann, el divertido juego de las matemáticas, Barcelona, circulo de lectores 1976

El rey cree que lo que pidió seta es:

- ☐ Muy poco.
- ☐ Demasiado.
- ☐ **Suficiente.**
- ☐ Imposible.

El ajedrez es un juego antiquísimo. El tablero donde se juega esta dividido en 64 escaques (casillas negras y blancas, dispuestas alternativamente). No es de extrañar que estén ligadas a él leyendas cuya veracidad es difícil de comprobar. Debido a su antigüedad. Fue inventado en la india; cuando el rey Sheram lo conocio quedó maravillado y mando a llamar a Seta. El inventor que era uno de sus súbditos, para recompensarlo por su acertado invento.

-Soberano -dijo seta-, manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez; 2 por la segunda; 4 por la tercera; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta,32....

-Basta -le interrumpió irritado el rey-. Recibirás el trigo correspondiente a 64 casillas de acuerdo con tu deseo: por cada casilla, doble cantidad que por la precedente. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad al pedirme tan mísera recompensa.

Seta sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio.

Los matemáticos de la corte trabajaron arduamente hasta el amanecer del dia siguiente y le revelaron al rey la asombr/osa cifra que él se había comprometido a entregar a Seta.

-Oh, soberano! Los graneros del mundo entero son insuficientes para la cantidad de trigo que exige seta. Si deseas entregar sin falla la recompensa. Ordena que todos los reinos de la tierra se conviertan en labr/antíos. Manda a desecar los mares y océanos. Ordena fundir el hielo y nieve que cubr/en los lejanos desiertos del norte. Que todo el espacio sea totalmente sembr/ado de trigo. Y ordena que toda la cosecha obtenida de esos campos sea entregada a Seta; solo entonces recibirá su recompensa: dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil seiscientos quince.

Y Perelmann, el divertido juego de las matemáticas, Barcelona, circulo de lectores 1976

La palabr/a labr/antíos, subr/ayada en la lectura, puede ser reemplazada por

- ☐ cosechas
- ☐ sembr/adíos
- ☐ recolecciones
- ☐ bosques

El ajedrez es un juego antiquísimo. El tablero donde se juega esta dividido en 64 escaques (casillas negras y blancas, dispuestas alternativamente). No es de extrañar que estén ligadas a él leyendas cuya veracidad es difícil de comprobar. Debido a su antigüedad. Fue inventado en la india; cuando el rey Sheram lo conocio quedó maravillado y mando a llamar a Seta. El inventor que era uno de sus súbditos, para recompensarlo por su acertado invento.

-Soberano -dijo seta-, manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez; 2 por la segunda; 4 por la tercera; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta,32....

-Basta -le interrumpió irritado el rey-. Recibirás el trigo correspondiente a 64 casillas de acuerdo con tu deseo: por cada casilla, doble cantidad que por la precedente. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad al pedirme tan mísera recompensa.

Seta sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio.

Los matemáticos de la corte trabajaron arduamente hasta el amanecer del dia siguiente y le revelaron al rey la asombr/osa cifra que él se había comprometido a entregar a Seta.

-Oh, soberano! Los graneros del mundo entero son insuficientes para la cantidad de trigo que exige seta. Si deseas entregar sin falla la recompensa. Ordena que todos los reinos de la tierra se conviertan en labr/antíos. Manda a desecar los mares y océanos. Ordena fundir el hielo y nieve que cubr/en los lejanos desiertos del norte. Que todo el espacio sea totalmente sembr/ado de trigo. Y ordena que toda la cosecha obtenida de esos campos sea entregada a Seta; solo entonces recibirá su recompensa: dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil seiscientos quince.

Y Perelmann, el divertido juego de las matemáticas, Barcelona, circulo de lectores 1976

La nacionalidad de seta es

- ☐ China
- ☐ Sherami
- ☐ Setana
- ☐ India

El ajedrez es un juego antiquísimo. El tablero donde se juega esta dividido en 64 escaques (casillas negras y blancas, dispuestas alternativamente). No es de extrañar que estén ligadas a él leyendas cuya veracidad es difícil de comprobar. Debido a su antigüedad. Fue inventado en la india; cuando el rey Sheram lo conocio quedó maravillado y mando a llamar a Seta. El inventor que era uno de sus súbditos, para recompensarlo por su acertado invento.

-Soberano -dijo seta-, manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez; 2 por la segunda; 4 por la tercera; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta,32....

-Basta -le interrumpió irritado el rey-. Recibirás el trigo correspondiente a 64 casillas de acuerdo con tu deseo: por cada casilla, doble cantidad que por la precedente. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad al pedirme tan mísera recompensa.

Seta sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio.

Los matemáticos de la corte trabajaron arduamente hasta el amanecer del dia siguiente y le revelaron al rey la asombr/osa cifra que él se había comprometido a entregar a Seta.

-Oh, soberano! Los graneros del mundo entero son insuficientes para la cantidad de trigo que exige seta. Si deseas entregar sin falla la recompensa. Ordena que todos los reinos de la tierra se conviertan en labr/antíos. Manda a desecar los mares y océanos. Ordena fundir el hielo y nieve que cubr/en los lejanos desiertos del norte. Que todo el espacio sea totalmente sembr/ado de trigo. Y ordena que toda la cosecha obtenida de esos campos sea entregada a Seta; solo entonces recibirá su recompensa: dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil seiscientos quince.

Y Perelmann, el divertido juego de las matemáticas, Barcelona, circulo de lectores 1976

La veracidad de las leyendas alrededor del ajedrez es difícil de comprobar, porque:

- ☐ El rey nunca pagó a Seta.
- ☐ Seta no sabía escribir.
- ☐ Son historias muy viejas.
- ☐ Es imposible pagar una cantidad tan grane, toca en especie.

El ajedrez es un juego antiquísimo. El tablero donde se juega esta dividido en 64 escaques (casillas negras y blancas, dispuestas alternativamente). No es de extrañar que estén ligadas a él leyendas cuya veracidad es difícil de comprobar. Debido a su antigüedad. Fue inventado en la india; cuando el rey Sheram lo conocio quedó maravillado y mando a llamar a Seta. El inventor que era uno de sus súbditos, para recompensarlo por su acertado invento.

-Soberano -dijo seta-, manda que me entreguen un grano de trigo por la primera casilla del tablero de ajedrez; 2 por la segunda; 4 por la tercera; por la cuarta, 8; por la quinta, 16; por la sexta,32....

-Basta -le interrumpió irritado el rey-. Recibirás el trigo correspondiente a 64 casillas de acuerdo con tu deseo: por cada casilla, doble cantidad que por la precedente. Pero has de saber que tu petición es indigna de mi generosidad al pedirme tan mísera recompensa.

Seta sonrió, abandonó la sala y quedó esperando a la puerta del palacio.

Los matemáticos de la corte trabajaron arduamente hasta el amanecer del dia siguiente y le revelaron al rey la asombr/osa cifra que él se había comprometido a entregar a Seta.

-Oh, soberano! Los graneros del mundo entero son insuficientes para la cantidad de trigo que exige seta. Si deseas entregar sin falla la recompensa. Ordena que todos los reinos de la tierra se conviertan en labr/antíos. Manda a desecar los mares y océanos. Ordena fundir el hielo y nieve que cubr/en los lejanos desiertos del norte. Que todo el espacio sea totalmente sembr/ado de trigo. Y ordena que toda la cosecha obtenida de esos campos sea entregada a Seta; solo entonces recibirá su recompensa: dieciocho trillones cuatrocientos cuarenta y seis mil setecientos cuarenta y cuatro billones setenta y tres mil setecientos nueve millones quinientos cincuenta y un mil seiscientos quince.

Y Perelmann, el divertido juego de las matemáticas, Barcelona, circulo de lectores 1976

El rey mando a llamar a seta para recompensarlo por:

- ☐ su acertado invento.
- ☐ Pedir tan poco
- ☐ su escasa ambición.
- ☐ su despropósito.



51 L0GR45 L33R 35T3 T3
54BR45 QU3 513MPR3 35T
3N M1 C0R4Z0N Y P1D0 4
P0R T1, P4R4 QU3 513MP
T3 CU1D3 Y T3 B3ND1G
51 L0GR45 D3C1FR4RL
3NTONC35 35CRIB3
"4M3N"

- ☐ Es un mensaje de la imagen habla de amor con una bendición.
- ☐ El mensaje está cifrado y es inentendible.
- ☐ El mensaje es una carta de cobro.
- ☐ Es un mensaje que habla sobre las matemáticas.

LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLANTICO

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, serio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

En la lectura predomina la narración porque:

- ☐ Se describe físicamente a Lindbergh.
- ☐ Se cuenta parte de la vida de Lindbergh.
- ☐ Se puede leer lo que dice el personaje.
- ☐ Lindbergh cuenta su historia.

9 LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLANTICO

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, serio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

El tiempo exacto que duraría el viaje de Lindbergh es:

- ☐ 2009.5 minutos.
- ☐ 2900.5 minutos
- ☐ 2090.5 minutos
- ☐ 2290.5 minutos

10 LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLANTICO

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, serio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

De la expresión: "Con un desenlace todavía incierto", se puede deducir que:

- ☐ El final no es cierto.
- ☐ Todavía está volando.
- ☐ El viaje demoró más tiempo.
- ☐ Aún no se sabe que pasó con él.

LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLANTICO

11

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, sobrio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

La palabra vigilia, subrayada en la lectura, se puede reemplazar por:

- ☐ sueño.
- ☐ letargo.
- ☐ insomnio.
- ☐ cansancio.

LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLANTICO

12

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, sobrio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

Lindbergh dejó el paracaídas en tierra, porque:

- ☐ se le olvidó.
- ☐ no se le serviría.
- ☐ pesaba mucho
- ☐ era preferible un emparedado.

13 LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLÁNTICO

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, serio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

Según el autor de la lectura, "Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno", Porque:

- ☐ era un excelente piloto.
- ☐ Había nacido en Detroit.
- ☐ era serio, culto y exquisito.
- ☐ era capaz de afrontar todos los retos de comienzos del siglo XX.

14 LINDBERGH: EL ESPIRITU QUE SOBREVOLÓ EL ATLÁNTICO

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, serio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

Se puede afirmar que Lindbergh fue un hombre decidido porque:

- ☐ Estudió Ingeniería Civil.
- ☐ Abandonó sus estudios para dedicarse a volar.
- ☐ era de origen sueco.
- ☐ quería ser político como su padre.

En una mañana brumosa del 20 de mayo de 1927, un poco antes de las 8 h, Charles Augustus Lindbergh, a bordo de su nuevo aeroplano, The Spirit of St. Louis, despegaba del aeródromo de Roosevelt Field, Long Island, con destino a París. Le esperaban 3610 millas (unos 5800 km) de soledad; un día y medio de vigilia, exactamente 33 horas, 29 minutos y 30 segundos de aventura, con un desenlace todavía incierto. La noche anterior no había podido dormir. Para aligerar peso, llevaba sólo unos cuantos sándwiches y un litro de agua y había preferido dejar en tierra el paracaídas.

Lindbergh representaba como nadie al héroe moderno, capaz de afrontar todos los retos del siglo que se iniciaba. Había nacido en 1902 en Detroit, su padre, de origen sueco, fue un importante político; su madre, una mujer de carácter fuerte, fue la encargada de su educación. El joven era culto, serio, exquisito. Terminada su primera etapa de estudiante, a los 17 años, tomó el mismo las riendas de la granja familiar ya que su padre se ausentaba constantemente. Dos años después, ingresaba a la Universidad de Wisconsin para estudiar Ingeniería Civil y poder suceder algún día a su padre en las tareas políticas. Sin embargo, antes de terminar el segundo curso, ya lo había dejado todo para dedicarse a su gran pasión: volar.

El adagio (dicho popular) que podría decirse a partir de la historia de Lindbergh es:

- ☐ Está más perdido que el hijo de Lindbergh
- ☐ Es más astuto que Lindbergh
- ☐ Es más decidido que Lindbergh
- ☐ Es más apasionado que Lindbergh