ASIGNATURA:	**INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA**	**GRADO:**	NOVENO
PERÍODO:	SEGUNDO	**AÑO:**	2018
NOMBRE DEL ESTUDIANTE			

PLAN DE MEJORAMIENTO GRADO SEXTO

Temas

- Planos y maquetas: ensambles de sistemas e interpretación
- Operadores electrónicos (diodo, led, transistor, amplificador)
- Prezi
- Periódico institucional

Competencias

- Diseña, construye y prueba prototipos de artefactos y procesos como respuesta a una necesidad o problema, teniendo en cuenta las restricciones y especificaciones planteadas.
- Ejerce su papel de ciudadano escolar responsable al participar colectivamente en las diferentes etapas de investigación y creación del periódico institucional
- Identifica e interpreta con ideas sobre diseños, innovaciones o protocolos de experimentos mediante el uso de registros, textos, diagramas, figuras, planos, maquetas, modelos y prototipos.
- Ilustra con diseños propios de prototipos de artefactos y maquetas como respuesta a una necesidad o problema, teniendo en cuenta las restricciones y especificaciones planteadas.
- Representa la información organizada en texto, gráficas bidimensionales y multimedia a través de proyecciones y diseños con la ayuda de herramientas informáticas.
- Mantiene una actitud analítica y crítica con relación al diseño e implementación de un periódico institucional

MANOS A LA OBRA...

Sobre Planos y maquetas: ensambles de sistemas e interpretación, Operadores electrónicos (diodo, led, transistor, amplificador) Y Prezi investigue:

1. Investigue y cacharree sobre prezi… es un programa on line que ofrece espacio para diseñar presentaciones
2. Investigue sobre planos y maquetas; así:
   - Como se diseña e interpreta los planos
   - Cómo se ensambla un sistema
   - Que es una maqueta y cuáles son los materiales que se usan para su construcción
   - Que es un operador electrónico y cuál es la utilidad de un diodo, un led, un transistor y un amplificador
   - Busca en internet un proyecto sobre maquetas con movimiento como rueda de chicago, lámparas de lava, carros con movimiento, entre otros los cuales le den idea de lo que quieren hacer; investigue la utilidad, componentes y funcionamiento para que finalmente diseñe su maqueta

Sobre periódico institucional investigue:

- Que es un periódico escolar
- Cuáles son las partes que tiene un diseño de periódico institucional
- Cacharre en Publisher el cual es un programa para el diseño (hace parte del paquete de Microsoft office)
- Busque ideas un google sobre diseños de periódicos institucionales para que crees una lluvia de ideas
- Diseñe en Publisher un boceto como propuesta para el periódico institucional; ponle un nombre y diseñe su imagen con el escudo institucional

"Un hombre que se permite malgastar una hora de su tiempo...

No ha descubierto el valor de la vida"

Charles Darwin

METODOLOGÍA DE LA EVALUACIÓN

Especificaciones de entrega:

1. Debe entregar de manera personal tres trabajos: la investigación en prezi, la maqueta con algún efecto y el periódico en Publisher. (puede ser entregado al correo con asunto recuperación 901; o en memoria usb
2. Se harán preguntas sobre su contenido y su construcción.

RECURSOS: Cuaderno de notas, secuencias didácticas del área de Informática y Tecnología internet, yoututbe, correo: tecnomime@gmail.com

OBSERVACIONES: Entregar personalmente en el tiempo definido

FECHA DE ENTREGA DEL TRABAJO:	**FECHA DE SUSTENTACIÓN Y/0**
Primera semana del mes de septiembre del 03 al 07 de septiembre de /2018, en clase.	**EVALUACIÓN:** El mismo día de la entrega, en clase
NOMBRE DEL EDUCADOR(A) Jimena González Orozco	**FIRMA DEL EDUCADOR(A)**

FIRMA DEL ESTUDIANTE: