

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTION CURRICULAR	Código	
EVALUACION DE LENGUAJE.		Versión 01	Página 1 de 2

FECHA:	PERIODO: N°3	GRADO: PROG. BRUJULA.
Área: LENGUAJE		
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:		

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ		
	Proceso: GESTION CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: Examen de periodo		Versión 01	Página 1 de 2

FECHA:	PERIODO: 3	GRADO: Programa Brújula
Área: LENGUA CASTELLANA		
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:		

OBJETIVO: Comprobar los aprendizajes significativos de los estudiantes durante el tercer periodo del año escolar.

INSTRUCCIONES: Rellenar el avalo según la respuesta que escojas en cada pregunta.

1- El nombre de este objeto  es:

- a) Labio
- b) Rata
- c) Lápiz
- d) Tapiz

2- Qué está pasando en la imagen?



- a) La niña está pintando
- b) La niña está cocinando
- c) El niño está nadando
- d) la niña está estudiando

3- Une las sílabas y señala que palabras formaste

ma ----- sa
ro ----- ca
pi ----- to

- a) Pozo – casa -taza
- b) Masa – roca – pito
- c) Oso – toro – mono
- d) Carro –loro – mina

4- Con que letra comienzan los siguientes objetos:



- a) Y
- b) S
- c) P
- d) T

5- En el campo me encontré un

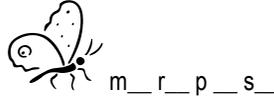


6- Qué está haciendo el señor de la imagen?



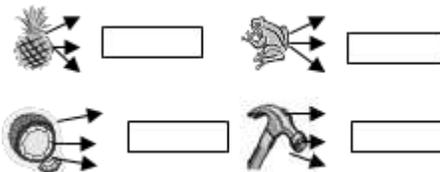
- a) Está jugando en el parque
- b) Está cogiendo una paloma
- c) Está tratando de coger el gato
- d) Está corriendo

7- Qué sonantes hacen falta para formar la palabra?



- a) a i o a
- b) e i o a
- c) i o e u
- d) a o a i

8- Los nombres de estos objetos son:

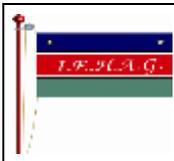


- a) toalla –foca- gato- perro
- b) piña- sapo- coco- matillo
- c) maleta- caya- lupa- vaso
- d) pelusa- fuga- botella- momia

10- En el relato del soldadito de plomo quiénes se enamoran?

- a) El payaso y la marioneta
- b) La bailarina y el pescado
- c) La muñeca y el oso
- d) La bailarina y el soldadito

11- Las letras que hacen falta son:



INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ



Proceso: GESTION CURRICULAR

Código

EVALUACION DE LENGUAJE.

Versión 01

Página 2 de 2

FECHA:	PERIODO: N°3	GRADO: PROG. BRUJULA.
Área: LENGUAJE		
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:		

- a) coralero
- b) conejo
- c) comelón
- d) consejo



- El nombre de este dibujo es:

- a) VASO
- b) balón
- c) BALON
- d) PANTALON

en letra mayúscula

- a) l- s- t- r
- b) a- l- n- a- a
- c) e- f- a- a-l
- d) m- b- s- y