



## RÚBRICA DE VALORACIÓN GRADO SEXTO DE ROBÓTICA

### III Período

**Meta de Comprensión:** Analiza la sintaxis básica de programación de Arduino, con el fin de declarar variables y diagramar pseudocódigos para la ejecución de tareas sencillas.

	DESCRIPCION DEL DESEMPEÑO BAJO	DESCRIPCION DESEMPEÑO BASICO	DESCRIPCION DESEMPEÑO ALTO	DESCRIPCIÓN DESEMPEÑO SUPERIOR
INDICADOR / ACTIVIDAD	DESCRIPCION DEL DESEMPEÑO BAJO (2.0)	DESCRIPCION DESEMPEÑO BASICO (3.5)	DESCRIPCION DESEMPEÑO ALTO (4.0)	DESCRIPCIÓN DESEMPEÑO SUPERIOR (5.0)
Comprensión de la sintaxis básica en Arduino	Tiene dificultad para identificar la estructura de un programa en Arduino (setup, loop, llaves).	Reconoce con ayuda la estructura básica del código, pero comete errores frecuentes en la sintaxis.	Comprende la estructura del código en Arduino y escribe sentencias simples de manera correcta.	Aplica la sintaxis de forma precisa y autónoma, incluyendo comentarios para documentar el código.
Declaración y uso de variables	No logra declarar variables o confunde su uso en el código.	Con apoyo, declara variables simples (ejemplo: <code>int led = 13;</code> ) y las usa de forma básica.	Declara y utiliza correctamente variables en programas sencillos, explicando su función.	Declara distintos tipos de variables, las usa en el programa y justifica su utilidad en la resolución de tareas.



## RÚBRICA DE VALORACIÓN GRADO SEXTO DE ROBÓTICA

### III Período

**Meta de Comprensión:** Analiza la sintaxis básica de programación de Arduino, con el fin de declarar variables y diagramar pseudocódigos para la ejecución de tareas sencillas.

Diagramación de pseudocódigos	No logra representar las acciones en un pseudocódigo o lo hace de forma desordenada.	Con ayuda, escribe pasos básicos en pseudocódigo, aunque incompletos.	Diseña pseudocódigos claros y secuenciales que representan la lógica de tareas sencillas.	Elabora pseudocódigos detallados, usando estructuras de control (condicionales o repeticiones) y mostrando correspondencia directa con el código en Arduino.
-------------------------------	--	---	---	--