	INSTITUCIÓN EDUCATIVA FE Y ALEGRÍA SAN JOSÉ					
	ESTRATEGIAS DE APOYO					
	COMPLEMENTARIAS		**PLAN DE MEJORAMIENTO**	**X**	**PROMOCIÓN ANTICIPADA**	

DOCENTE	JHON FREDY TABARES SALAZAR					
ÁREA	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA			**PERÍODO**		**X**
GRADO	4° de primaria	**FECHA DE ENVÍO**	01/11/2026			

Estimado estudiante de Fe y Alegría San José, la actividad programada en este formato deberá ser realizada pensando en tu formación personal y en el desarrollo de tus competencias. Presentar el taller con los puntos aquí señalados es parte obligatoria del proceso, que consiste en la presentación de una evaluación escrita equivalente al 100% de la nota de recuperación. La evaluación será programada desde Coordinación.

ACTIVIDAD	**Taller**	**Evaluación escrita 100 %**
Fecha de entrega		**Pendiente programación de Coordinación**

TALLER

TENER EN CUENTA

- Leer muy bien las indicaciones que se dan y tener muy presente la fecha de entrega
- El taller se presenta en hojas de block sin rayas, escrito a mano (del estudiante) y con márgenes en cada lado de 2.5 cm. La portada deberá presentar el título del trabajo – Nombre completo del estudiante – Grado - Área ➢ Ningún punto del taller se resuelve en el formato enviado, todo deberá ir en el trabajo escrito.
- Realizar del taller COMPLETO es requisito para presentar el examen escrito
- Para el día del examen escrito: traer el taller y el cuaderno al día
- La información sobre los temas a desarrollar está en el cuaderno
- No es transcribir información de Internet, debes seleccionar información precisa de varias páginas web

★ ✎ ★ ✂ ★ ✎ ★

TALLER DE RECUPERACIÓN – TERCER PERÍODO

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA – GRADO 4°

✎ Estudiante: _____ Fecha: _____

★ COMPETENCIA A DESARROLLAR	Reconoce la tecnología como respuesta a necesidades humanas; identifica materiales, herramientas y procesos sencillos, y propone usos seguros y responsables de los recursos.
✎ CONTENIDOS DEL PERÍODO	Artefactos y herramientas; necesidades que resuelve la tecnología; materiales y propiedades; pasos para construir un objeto; seguridad digital; cuidado del ambiente y reutilización.

▶ INDICACIONES Y PROCEDIMIENTO DE TRABAJO

- ▶ Lee cada punto con atención y responde con tus propias palabras en hojas de block sin rayas.
- ▶ Desarrolla todos los puntos; incluye dibujos, tablas, operaciones y procedimientos cuando se soliciten.
- ▶ Para las actividades de diseño o proyecto, identifica el problema, planea los pasos, selecciona recursos, realiza o representa la propuesta y revisa el resultado.
- ▶ Presenta el trabajo escrito a mano, con letra legible, márgenes de 2,5 cm y portada con título, nombre completo, grado y área.
- ▶ El taller completo es requisito para presentar la evaluación escrita de recuperación. La fecha de evaluación será informada por Coordinación.

TALLER – 10 PUNTOS

★ ¡10 retos para ganar! ★

1 ✎ ¿QUÉ ES LA TECNOLOGÍA?

Misión: completa y da ejemplos.

Tecnología es _____

Dos ejemplos de cómo ayuda en la vida diaria: **1.** _____ **2.** _____

Una herramienta es _____ (ejemplo: _____) y una máquina es _____ (ejemplo: _____)

2 ★ CAZADOR DE ARTEFACTOS

Misión: escribe 3 artefactos de tu casa, la necesidad que resuelven y su material.

Artefacto	Necesidad que resuelve	Material principal

3 ◆ RÍGIDO O FLEXIBLE

Misión: escribe cada material en su columna y justifica dos respuestas.

cartón	tela	vidrio	alambre	goma

RÍGIDO	FLEXIBLE

Porque: _____

4 ✎ MI HERRAMIENTA MANUAL

Misión: dibuja una herramienta, señala sus partes y explica cómo usarla con seguridad.

Mi dibujo y sus partes

.....

5 ▶️ ORDENA: PORTALÁPICES REUTILIZADO

Misión: numera los pasos de 1 a 5.

- [ ] Decorar
- [ ] Reunir materiales
- [ ] Comprobar estabilidad
- [ ] Cortar con ayuda de un adulto
- [ ] Ensamblar

6 ♣ INVENTOR DEL SALÓN

Misión: elige un problema del salón y propón un artefacto sencillo.

Problema: _____ Mi artefacto: _____

1.
2.
3.
4.
5.

Materiales: _____ Medida de seguridad: _____

Antes de usarlo debo probarlo porque: _____

7 ⚑ SOPA DE LETRAS TECNOLÓGICA

Misión: encuentra las 8 palabras en el tablero.

Palabras escondidas (tácha cada una cuando la encuentres):

☐ **DISEÑO**	☐ **HERRAMIENTA**	☐ **MATERIAL**	☐ **ENERGIA**
☐ **SEGURIDAD**	☐ **RECICLAR**	☐ **PROTOTIPO**	☐ **INVENTO**

U	P	O	C	J	F	N	G	D	U	C	A	F	E	B
E	A	J	U	W	L	A	I	N	V	E	N	T	O	F
P	B	H	R	V	J	V	R	A	E	O	M	N	L	Q
E	H	A	P	S	J	Z	T	L	K	M	K	A	B	A
E	Q	Z	Z	O	J	E	A	Y	D	K	I	M	T	V
R	Y	I	P	P	Q	I	D	D	Q	G	C	N	A	D
E	J	T	O	R	R	Ñ	I	J	R	Y	E	U	S	H
C	Y	I	Z	E	O	H	R	E	U	I	G	H	J	H
I	B	Q	T	O	F	T	N	H	M	D	D	V	I	W
C	M	A	X	A	W	E	O	A	J	Q	I	D	Y	F
L	M	U	N	H	O	M	R	T	X	Q	B	S	P	J
A	O	D	F	F	X	R	K	P	I	G	A	H	E	G
R	Y	O	J	V	E	U	Ñ	T	T	P	Q	Z	Q	O
D	G	B	L	H	A	G	C	H	E	D	O	V	Z	Ñ
D	I	S	E	G	U	R	I	D	A	D	W	O	G	F

8 ● SEMÁFORO DIGITAL

Misión: un mensaje desconocido te pide tu contraseña.

¿Qué debes hacer y por qué?

Tres normas para cuidar los computadores o tabletas del colegio:

9 ❤️ LA RUTA DEL RECICLAJE

Misión: une cada acción con su efecto y escribe dos maneras de reutilizar.

Reutilizar papel ●	● Se gasta energía
Dejar luces encendidas ●	● Se reducen residuos
Separar residuos ●	● Se facilita el reciclaje

Dos maneras de reutilizar materiales: **1.** _____ **2.** _____

10 ★ FICHA DE MI ARTEFACTO

Misión: completa la ficha de un artefacto tecnológico y responde la reflexión.

Nombre	Función	Materiales	Fuente de energía	Cuidados

Puedo usar la tecnología para ayudar a mi familia o comunidad sin desperdiciar recursos así:

AUTOEVALUACIÓN

Marca y completa: ☐ Comprendí los contenidos. ☐ Necesito repasar. El punto que más me costó fue: _____.

Mi marcador: pinta una estrella por cada reto que terminaste.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
☆	☆	☆	☆	☆	☆	☆	☆	☆	☆

◆ **REFERENTES CURRICULARES**	*Propuesta pedagógica alineada con referentes y orientaciones del Ministerio de Educación Nacional de Colombia para el área y con el nivel de primaria. Ajustar a la planeación de aula, el PEI y el plan de área institucional.*