

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA FE Y ALEGRÍA SAN JOSÉ ESTRATEGIAS DE APOYO					
	COMPLEMENTARIAS		PLAN DE MEJORAMIENTO	X	PROMOCIÓN ANTICIPADA	
DOCENTE	Erika Johana Román Botero					
ÁREA	Tecnología				PERÍODO	2
GRADO	Sexto	FECHA DE ENVÍO	Agosto 13 / 2026			
Estimado estudiante: La actividad propuesta en este formato debes desarrollarla teniendo en cuenta tu formación personal, el fortalecimiento de tus competencias y la reflexión sobre tu proceso de aprendizaje. La presentación completa de la actividad, siguiendo las orientaciones, es de carácter obligatorio y hace parte del proceso de evaluación de la estrategia. Para la nota final se tendrá en cuenta: Taller: 30 % y la Evaluación escrita: 70 %. La evaluación escrita será programada desde la Coordinación Académica. Desarrolla el taller con responsabilidad, compromiso y disposición, aprovechando la actividad como una oportunidad para fortalecer tus aprendizajes y competencias personales.						
ACTIVIDAD	Taller 30 %			Evaluación escrita 70 %		
Fecha de entrega	Día programado por Coordinación para evaluación			Pendiente programación de Coordinación		
TALLER						

Recomendaciones para la resolución del taller

- Leer muy bien las indicaciones que se dan y tener muy presente la fecha de entrega
- El taller se presenta en hojas de block carta, sin rayas, escrito a mano (del estudiante) y con márgenes a cada lado de 2.5 cm. La portada deberá presentar el título del trabajo – Nombre completo del estudiante – Grado - Área
- Ningún punto del taller se resuelve en el formato enviado, todo deberá ir en el trabajo escrito.
- Realizar el taller **COMPLETO**, es requisito para presentar el examen escrito
- Para el día del examen escrito: traer el taller y el cuaderno al día
- La información sobre los temas a desarrollar, la encuentras en el cuaderno
- No es transcribir información de Internet, debes seleccionar información precisa de varias páginas web

TEMA 1: Generalidades de la informática

1. Elabora un mapa mental sobre la informática. Incluye los siguientes aspectos:

- A. Concepto de informática: explica con tus propias palabras qué es la informática.
- B. Características de la informática: identifica y describe sus principales características.
- C. Usos de la informática: menciona diferentes situaciones o actividades de la vida cotidiana en las que se utiliza.
- D. Ramas de la informática: identifica y explica brevemente las principales ramas de la informática, como programación, bases de datos, redes y comunicaciones, seguridad informática, ingeniería de software e inteligencia artificial.

Recuerda: organiza la información de manera clara y creativa, utilizando palabras clave, conceptos, imágenes, dibujos, conectores y diferentes elementos visuales que faciliten la comprensión del tema.

2. Observa los objetos o sistemas informáticos que encuentres a tu alrededor (computador, celular, televisor, impresora, teclado, memoria USB, entre otros) y completa lo siguiente:

- A. Escribe 5 elementos informáticos que encuentres en tu casa o institución educativa.
- B. Para cada elemento, indica:
 - ¿Es hardware o software?
 - ¿Qué función cumple?
 - Si es hardware, ¿es de entrada, salida, procesamiento o almacenamiento?
- C. Escoge uno de los elementos mencionados y explica qué podría suceder si no contara con un sistema operativo o con el software necesario para funcionar.
- D. ¿Cómo ha cambiado la informática la manera en que estudiamos, nos comunicamos y realizamos nuestras actividades diarias? Justifica tu respuesta con dos ejemplos.
- E. Menciona tres situaciones de la vida cotidiana en las que utilices la informática y explica cómo interviene en cada una.

TEMA 2: Sistema operativo

1. Elabora un cuadro comparativo con las principales características de los sistemas operativos para PC más usados

2. Elabora un cuadro comparativo con los sistemas operativos para celular más usados
3. Explica con un ejemplo claro y preciso la función del hardware – software y sistema operativo. Revisa el ejemplo

El cuerpo humano que en este caso sería el **HARDWARE**, recibe el oxígeno que sería para este caso el **SOFTWARE** hace que nuestro corazón pueda latir y podamos vivir. **El SISTEMA OPERATIVO** que se encuentra dentro de la CPU, puede compararse con nuestro cerebro ya que sin él, el hardware (nuestro cuerpo) no podría bailar, llorar o correr, no funcionaría. Es decir La función principal del SO, consiste en administrar y revisar el Hardware y aportar servicios para hacer funcionar las aplicaciones del usuario.

4. Elabora un crucigrama con las siguientes palabras claves sobre el tema Tipo sistemas operativos:
Monotareas – Multitareas – Monousuario – Multiusuario – Centralizados – Descentralizados- Uniproseso – Multiproseso – De Servidor - Embebidos.
 - Deberás elaborar la pista (pregunta o enunciado que permite resolver la palabra del crucigrama)
 - Organizarlas 5 horizontales y 5 verticales

TEMA 3: Windows

1. Consulta suficiente información sobre Windows
 - Describe las principales características presentadas por Windows
 - Escribe las Herramientas del sistema básicas que presenta Windows
 - Enuncia los principales accesorios que presenta Windows
 - Las novedades de la última versión de Windows
 - Realiza una línea de tiempo con las versiones presentadas por Windows
 - Enumera las principales ventajas y desventajas de Windows
2. Diseña los siguientes elementos básicos de Windows (escritorio – botón de inicio – menú inicio – 3 iconos – 3 accesos directos- barra de tareas – área de programas anclados – área de notificación - Ventana de aplicación - Ventana de carpeta - Ventana de diálogo - Ventana de configuración) utilizando material reutilizable y de manera creativa (no tienes que hacer un computador, puedes elaborar el escritorio y dentro de él realizar los demás elementos). Ten en cuenta que debes diseñarlo no es imprimirlo ni dibujarlo.
3. Consulta en qué consisten las siguientes aplicaciones para Windows
 - Google Chrome
 - Microsoft Office
 - Reproductor VLC
 - CCleaner
 - WinZip
 - Avast Free Antivirus
 - Adobe Photoshop
 - CrashPlan
 - Launchy
 - Audacity
4. Si tuvieses la posibilidad de crear una aplicación para ser usada en computador, cual crearías y por qué?