INSTITUCION JOAQUIN VALLEJO ARBELAEZ

REFUERZO DE TERCER PERIODO EDUCACION ARTISITCA

PROGRAMA CAMINAR EN SECUNDARIA

GRADO 6:6

Profesora: Mary Luz Martínez Torrez

LA CARICATURA

1. La caricatura es la creación de una figura ridícula en la que se deforman o exageran las fracciones y aspectos del modelo. Emplee los cinco pasos para caraturizar el rostro humano y crea tu personaje.
2. El punto: Es el primer elemento de la imagen, es una marca que consiste en un golpe del lápiz sobre el papel. Dibuja con colores un paisaje empleando la técnica del puntillismo.
3. Puedes descomponer una figura concreta en forma geométrica. Ejemplo: con varias figuras geométricas puedes crear una obra cubista (perro u/o caballo), emplea el

Rectángulo Triangulo Circulo Cuadrado Trapecio