TALLER DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Nombre del estudiante:			
Grado:	**10°**	Grupo:	
Docente:	____Juan Ramírez_____	Fecha:	

1. Defina y explique las tres (3) clases de redes WAN, MAN y LAN
2. Grafica las clases de arquitectura de red.

3. Resuelva apoyándose en los apuntes de clase:

Actividad práctica

Diseña un ***wireframe*** de baja fidelidad para la página principal de una aplicación escolar llamada **"Mi Colegio Conectado"**. La aplicación debe permitir consultar noticias, tareas, horarios y avisos institucionales.
El diseño debe incluir:

- Encabezado con el nombre o logo de la aplicación.
- Menú de navegación.
- Sección de bienvenida.
- Accesos a "Tareas", "Horario", "Noticias" y "Avisos".
- Un botón principal que invite a realizar una acción.
- Pie de página con información de contacto.

Usen una hoja de papel, regla y lápiz. No usen colores al inicio: concéntrense en la ubicación y función de cada elemento.

Nota: ***Taller sin sustentar no tiene valides.***
Máxima nota C = 3.0

Docente: *Juanfer*