

	INSTITUCION EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMES SEDE DARIO LONDOÑO CARDONA	
	EVALUACUIN DE EMPRENDIMIENTO GRADO 4°	VERSION:1 FECHA:

FECHA:	PERIODO: 2	GRADO: 4
ÁREA: EMPRENDIMIENTO		
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:		

COMPETENCIAS A EVALUAR

PERSONALES:

Competencias personales: se refieren a los comportamientos y aptitudes esperados en los ambientes productivos, como la orientación ética, dominio personal, inteligencia emocional y adaptación al cambio.

INTERPERSONALES:

Son necesarias para adaptarse a los ambientes laborales y para saber interactuar coordinadamente con otros, como la comunicación, trabajo en equipo, liderazgo, manejo de conflictos, capacidad de adaptación y pro actividad.

Lee el cuento con atención:

EL PROYECTO MÁS IMPORTANTE DE SUS VIDAS

Un carpintero que había dedicado toda su vida a construir casas de madera llegó a la edad de la jubilación. Hablo con su jefe en relación con sus intenciones de dejar de trabajar para disfrutar mas de su familia.

Iba a extrañar la seguridad del trabajo y la paga derivada del mismo, pero necesitaba retirarse.

El jefe sentía tristeza al ver que su buen empleado dejaba la compañía, por lo que le pidió, como un favor personal, que solamente le ayudara a construir una casa más. El carpintero accedió, pero se veía que no estaba poniendo el corazón en su trabajo. Por lo mismo, trabajaba sin entusiasmo y los resultados eran deficientes.

Cuando el carpintero terminó su trabajo, el jefe fue a inspeccionar la casa y una vez hecho esto, entregó al carpintero las llaves de la puerta principal.

"Esta es tu casa -dijo-, es mi regalo para ti".

¡Qué tragedia! ¡Qué pena! Si hubiera sabido que estaba construyendo su propia casa, la hubiera hecho de manera totalmente diferente. Ahora tendría que vivir en la casa que construyó mal y sin entusiasmo.

Si construimos nuestras vidas sin poner en ello lo mejor de nosotros mismos, veremos con pena la situación que hemos creado. Si lo hubiéramos sabido antes, la habríamos hecho diferente.

ADOLESCENCIA
 ¡Padres en acción!
 Jorge Zuloaga
 Norah Franco de Zuloaga.

- Según el cuento el jefe quería que
 - Su empleado trabajara de mas
 - Regalarle una casa
 - No pagarle
 - No se jubilara
- El jefe quería regalarle una casa a su empleado porque
 - Era buen trabajador
 - Era perezoso
 - Trabajaba sin entusiasmo
 - Era un holgazán

- Para que todo nos salga bien debemos trabajar siempre con
 - Pereza
 - Descuido
 - Entusiasmo
 - Enojo
- El protagonista de la historia tenía como profesión
 - la mecánica
 - la sastrería
 - la ingeniería
 - la carpintería
- el carpintero lo que más iba a extrañar al retirarse de su trabajo era
 - a los compañeros
 - la seguridad y la paga
 - al jefe
 - a los amigos y las herramientas
- Si construimos nuestras vidas sin poner en ella lo mejor puede pasar que
 - no logremos nada
 - vivir felices
 - lograr metas
 - triunfar
- Qué ambiente laboral se percibe en la historia
 - un lugar agradable de trabajo
 - sentido del humor
 - motivación - premio
 - oportunidades de ascenso
- la enseñanza que nos deja la historia es
 - debemos trabajar todos los días sin descanso
 - debemos trabajar mal para enojar al jefe
 - debemos trabajar para enriquecernos
 - en todo lo que hagamos debemos poner lo mejor y mucho entusiasmo
- Una persona responsable se caracteriza por
 - ser descuidado y olvidadizo
 - ser incumplido y poco organizada
 - ser consciente y constante
 - ser conflictivo y egoísta

Lee la siguiente frase

"El responsable es aquel que responde por sus actos, se hace cargo de sus consecuencias y aprende de ellos".
- Esta frase quiere decir que se es responsable cuando
 - Asumimos las consecuencias de nuestros actos
 - Evitamos trabajar y cumplir
 - Burlamos la ley
 - Cometemos faltas todo el tiempo

